# Module Software Development

## Analyseren (week 2)

Uiterste inleverdatum **1-10-2017.**

Inleveren **uitsluitend** via **Blackboard.** Inleveren **uitsluitend** als **.docx** of **.pdf**.

Naam en klas vermelden in het document!

**Opgave 1 (scrum)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Een iteratie is voorbij: | |
|  | **A** | Wanneer de release is opgeleverd met daarin de requirements van het product. |
|  | **B** | Als aan het eind van de sprint besloten wordt dat bepaalde requirements niet worden meegenomen in de release. |
| x | **C** | Aan het eind van de sprint, behalve als het team in de retrospective meeting ervoor kiest de sprint te verlengen. |
|  | **D** | Wanneer de vastgestelde time-box afloopt. |
| **Opgave 2 (scrum)** | | |
|  | Wie is bij Scrum verantwoordelijk voor de schatting van de workload per taak? | |
|  | **A** | De product owner |
|  | **B** | De scrum master |
| x | **C** | Het team |
|  | **D** | De eindgebruikers |

**Opgave 3 (user stories)**

Beschrijf de lego-stad (uit de lego-workshop) in de vorm van een of meer user stories.

Er moet een brug zijn om zo over het kanaal te kunnen steken.

Er moeten huis met puntdaken komen.

Er moet een ziekenhuis komen voor de ongezonde patienten, een politiebureau en een brandweer voor als er 112 gebeld moet worden.

Er moet een park zijn voor de natuur.

Er moet infrastructuur zijn, zodat de inwoners zich kunnen transporteren.

**Opgave 4 (user stories)**

Bij een systeem moet de gebruiker eerst inloggen.

1. Beschrijf dit in de vorm van een user story.

Als gebruiker moet ik eerst kunnen inloggen om zo toegang te krijgen tot het systeem.

1. Beschrijf dit in de vorm van een of meer use cases. Ga uit van het op het college behandelde formaat (name, actors etc.)

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | Inloggen gebruiker |
| **Actors** | Systeembeheerder |
| **Pre** |  |
| **Normal flow** | 1.Gebruiker voert inloggegevens in.  2.Systeem controleert de validiteit van de gegevens.  3.Gebruiker wordt ingelogd.  4.Gebruiker heeft toegang tot het systeem. |
| **Results** | Gebruiker is ingelogd op het systeem en heeft toegang tot het systeem. |
| **Alternate flow** | Gebruiker voert verkeerd gebruikersnaam/wachtwoord in   * Gebruiker krijgt foutmelding van het systeem. |

1. Maak hiervan een use case diagram.

Toegang tot het systeem

Try again

Gegevens kloppen

Inlog false

System kijkt of de gegevens kloppen

Inlog scherm

User story